**LIBRERIAS**

Para crear una librería se siguen los siguientes pasos:

1. Crear un archivo de tipo C/C++ header

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. La guarda con un NOMBRE para luego usarlo.
2. Copias las funciones que desees poner ahí

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Para poder usar las funciones, llamamos a la librería



1. Debemos usar el mismo nombre con el que la guardamos y listo.
2. Las funciones de la librería se llaman de igual manera que si estuvieran en el código principal.
3. La librería debe estar en la misma carpeta que el programa o si no dará error.